

Ensemble POUR LA relève scientifique

Admissible au financement
LA
(:)CULTURE,
TOUTE UNE
ÉCOLE!

Animations scolaires
Niveau primaire
2023-2024



Grands partenaires



un membre
du réseau



NOS ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Sous la supervision d'un animateur scientifique, les animations et les ateliers scientifiques sont une excellente opportunité de s'initier ou de se familiariser à la science et à la technologie. Adaptées au programme scolaire, elles sont présentées partout : classes, bibliothèques, services de garde ou de loisir, etc. Elles sont parfaites pour susciter l'intérêt des jeunes pour la science !

Adaptés pour chaque groupe d'âge, les animations et les ateliers scientifiques proposés par Les Débrouillards – Animations scientifiques et le programme Génitruks permettent aux jeunes de développer leur esprit scientifique grâce à des activités ludiques et de qualité, dispensées par nos animateurs spécialement formés.



ANIMATIONS EN CLASSE ET EN VIRTUEL !

Des activités de manipulations scientifiques en classe pour les élèves de la maternelle à la 6^e année. Un complément essentiel à l'enseignement des sciences. Les thèmes abordés sont ceux touchés dans le programme scolaire, tels que la physique, la chimie, la biologie et les technologies. Il s'agit d'animations clés en main. Nos animateurs apportent tout le matériel nécessaire. Pour une animation en virtuel, le matériel est envoyé au préalable.

Admissible au financement La culture à l'école - volet scientifique
education.gouv.qc.ca/eleves/arts-et-culture/culture-education/programme-la-culture-a-lecole/culture-scientifique/

Pour information ou réservation :

Marilyne Gagné, coordonnatrice de programmes

T. 819-376-5077 SANS FRAIS : 1 877 371-0970

mgagne@technoscience-mcq.ca
technoscience-mcq.ca



ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

Les ateliers parascolaires répondent aux désirs des enfants de réaliser eux-mêmes des expériences. Que ce soit sur l'heure du dîner ou après l'école, nos ateliers parascolaires proposent une heure d'expériences passionnantes et captivantes aux jeunes scientifiques en herbe désireux d'en apprendre plus sur le monde fascinant de la science. Nos ateliers parascolaires sont adaptés selon vos besoins.

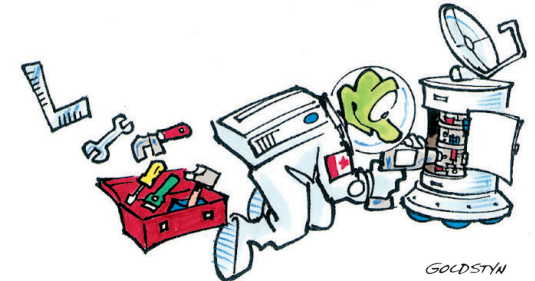
Durant les ateliers, les jeunes travaillent en équipe ou individuellement. Ils développent l'esprit d'entraide, le questionnement et le plaisir de découvrir la science.

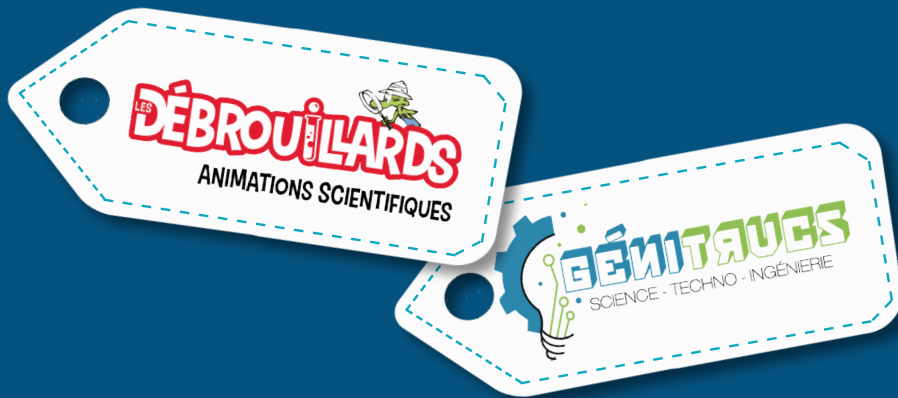
Admissibles à la mesure 15028 - Le parascolaire pour tous
http://www.education.gouv.qc.ca/fileadmin/site_web/documents/loisir-sport/Doc_info_mesure_15028.pdf

ANIMATIONS SCIENTIFIQUES AU SERVICE DE GARDE

Des expériences scientifiques simples et ludiques pour les jeunes de 5 à 12 ans en service de garde pour explorer le monde des sciences et de la technologie dans le plaisir !

Admissible au financement
**LA
CULTURE,
TOUTE UNE
ÉCOLE!**





THÉMATIQUES DISPONIBLES

À LA DÉCOUVERTE DES SCIENCES ●

Les élèves du préscolaire partiront à la découverte des sciences en réalisant des expériences ludiques les menant à s'interroger sur le monde qui les entoure.

LA CHIMIE ●●●

Initier les plus jeunes au monde merveilleux de la chimie à l'aide d'expériences éclatantes et sécuritaires qui sauront les épater !

aussi offert
en virtuel

L'INGÉNIERIE ●●●

Devenir ingénieur d'un jour en étudiant des phénomènes mécaniques simples qui nous entourent dans la vie de tous les jours.

aussi offert
en virtuel

LES SCIENCES DE L'ENVIRONNEMENT ●●●

Phénomènes météorologiques, courants marins ou encore catastrophes environnementales. Découvre les mystères qui entourent notre planète !

ASTRONOMIE ●●●

L'espace nous réserve bien des surprises ! Explore les étoiles, le système solaire ainsi que les secrets de la force gravitationnelle.

aussi offert
en virtuel



ROBOTIQUE ●●●

Les élèves seront invités à concevoir et/ou à programmer leur propre robot. Robots adaptés selon l'âge : Botley, Dash, Lego We Do 2.0 et Ozobot.

DARWIN ET L'ÉVOLUTION ●

Découvrez et comprenez la théorie de l'évolution de Darwin en créant une nouvelle espèce. Sera-t-elle suffisamment adaptée pour survivre ?

MÉCANISMES EN SÉRIE ●

Concevez une machine complexe constituée de machines simples provoquant une réaction en chaîne. Quels montages seront les plus impressionnants ?

AU SPIKE DE LA PROGRAMMATION ●

Découvre l'ingénieur et le programmeur en toi ! Activité préparatoire et/ou activité de conception d'un objet du quotidien (avec les LEGO Education Spike Prime)
ATELIER D'UNE DURÉE de 2 HEURES

● PRÉSCOLAIRE
●●● PRIMAIRE 1er cycle

●●● PRIMAIRE 2e cycle
●●● PRIMAIRE 3e cycle

UNE ÉQUIPE À VOTRE SERVICE

Notre équipe coordonne les programmes du Réseau Technoscience tels que l'Expo-sciences, le Défi apprenti génie, le Défi génie inventif, les produits Clés en main, les Innovateurs à l'école et Les Débrouillards dont les activités se déclinent en animations scolaires, en troussees pédagogiques, en concours scientifiques et en camp de jour.

DES QUESTIONS ? UNE AUTRE THÉMATIQUE VOUS INTÉRESSE ?

Si vous avez des questions sur nos programmes, vous souhaitez réserver une activité ou créer un atelier sur mesure répondant à vos besoins, n'hésitez pas à communiquer avec nous. Il nous fera plaisir de vous répondre et d'adapter nos services en fonction de vos besoins.

Au plaisir de visiter votre école pour y promouvoir la science et les technologies !

