

Ensemble POUR LA relève scientifique

Admissible au financement
LA
(:)CULTURE,
TOUTE UNE
ÉCOLE!

Animations scolaires
Niveau secondaire

2023-2024



Grands partenaires



un membre
du réseau

actüa

Québec 



NOS ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Sous la supervision d'un animateur scientifique, les animations et les ateliers scientifiques sont une excellente opportunité de s'initier ou de se familiariser à la science et à la technologie. Adaptés au programme scolaire, ils peuvent s'adresser aux élèves du 3e cycle du primaire, du 1er cycle du secondaire et même du 2e cycle du secondaire.

Les animations et les ateliers scientifiques du programme Génitruks permettent aux jeunes de développer leur esprit scientifique grâce à des expériences ludiques et de qualité, dispensées par nos animateurs spécialement formés. Ces activités peuvent être offertes en classe, à la bibliothèque ou en centre de loisirs.



ANIMATIONS EN CLASSE

Des activités de manipulations scientifiques en classe pour les élèves du 3e cycle du primaire et du secondaire. Un complément essentiel à l'enseignement des sciences. Les thèmes abordés sont ceux touchés dans le programme scolaire, tels que la physique, la chimie, la biologie et les technologies. Il s'agit d'animations clés en main, nos animateurs apportent tout le matériel nécessaire.

Admissible au financement La culture à l'école - volet scientifique
education.gouv.qc.ca/elevs/arts-et-culture/culture-education/programme-la-culture-a-lecole/culture-scientifique/

Pour information ou réservation :

Marilyne Gagné, coordonnatrice de programmes

T. 819-376-5077 SANS FRAIS : 1 877 371-0970

mgagne@technoscience-mcq.ca

technoscience-mcq.ca



ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

Les ateliers parascolaires répondent aux désirs des élèves de réaliser eux-mêmes des expériences. Que ce soit sur l'heure du dîner ou après l'école, nos ateliers parascolaires proposent une heure d'expériences passionnantes et captivantes aux jeunes scientifiques en herbe désireux d'en apprendre plus sur le monde fascinant de la science. Nos ateliers parascolaires sont adaptés selon vos besoins.

Durant les ateliers, les jeunes travaillent en équipe ou individuellement. Ils développent l'esprit d'entraide, le questionnement et le plaisir de découvrir la science.

Admissibles à la mesure 15028 - Le parascolaire pour tous
http://www.education.gouv.qc.ca/fileadmin/site_web/documents/loisir-sport/Doc_info_mesure_15028.pdf



**AUSSI OFFERTES
EN PARASCOLAIRE!**



THÉMATIQUES DISPONIBLES

À VOS ROBOTS! ●●

Voyez d'abord ce qu'est la programmation, puis survolez les concepts de base pour être en mesure de lui transmettre des instructions. Arriverez-vous à les comprendre ? (Lego Mindstorms EV3, Micro:Bit, Sphero Bolt)

AU SPIKE DE LA PROGRAMMATION ●●

Découvrez l'ingénieur et le programmeur en vous! Activité préparatoire et/ou activité de conception d'un objet du quotidien. (avec les LEGO Education Spike Prime)

À LA DÉCOUVERTE DE L'I.A. ●●

À quoi peut-elle servir ? Où se retrouve-t-elle dans notre quotidien ? Par la programmation d'un microcontrôleur, survolez le concept de l'intelligence artificielle. (I.A.)

MÉCANISMES EN SÉRIE ●●

Utilisez votre créativité afin de concevoir une réaction en chaîne à l'aide du matériel fourni. Votre ingéniosité et votre capacité d'analyse seront mises à l'épreuve dans l'intégration de machines simples à votre conception.

DARWIN ET L'ÉVOLUTION ●●

Découvrez et comprenez la théorie de l'évolution de Darwin en créant une nouvelle espèce. Sera-t-elle suffisamment adaptée pour survivre ?

«PROJET=MAISON_IA» ●

Utilisez le langage de programmation Python, pour rendre une mini-maison intelligente! Considérez différents aspects de la domotique, dont un système de sécurité et un système de gestion de l'énergie.

PHÉNOMÈNES CHIMIQUES ●

Apprenez-en davantage sur les propriétés de la matière en réalisant l'électrolyse de l'eau, l'identification de gaz et le placage de métaux.

PHÉNOMÈNES BIOLOGIQUES ●

Recréez la réaction d'un antiacide dans un estomac et découvrez que la chlorophylle n'est pas une molécule comme les autres!

PRENDS TON ENVOL – DRONES ● NOUVEAU!

À l'aide des principes de base de la programmation, venez apprendre à piloter un drone et ainsi lui permettre d'exécuter toutes sortes de manœuvres.

L'ÉOLIEN, UN VENT D'ÉNERGIE ● NOUVEAU!

Venez assembler et brancher un modèle réduit d'éolienne pour comprendre son fonctionnement et expérimenter les principaux paramètres qui influencent la production d'électricité.

● PRIMAIRE 3e cycle

● SECONDAIRE 1er cycle

● SECONDAIRE 2e cycle

UNE ÉQUIPE À VOTRE SERVICE

Notre équipe coordonne les programmes du Réseau Technoscience tels que l'Expo-sciences, le Défi apprenti génie, le Défi génie inventif, les produits Clés en main, les Innovateurs à l'école et Les Débrouillards dont les activités se déclinent en animations scolaires, en troussees pédagogiques, en concours scientifiques et en camp de jour.

DES QUESTIONS ? UNE AUTRE THÉMATIQUE VOUS INTÉRESSE ?

Si vous avez des questions sur nos programmes, vous souhaitez réserver une activité ou créer un atelier sur mesure répondant à vos besoins, n'hésitez pas à communiquer avec nous. Il nous fera plaisir de vous répondre et d'adapter nos services en fonction de vos besoins.

Au plaisir de visiter votre école pour y promouvoir la science et les technologies!

