

Ensemble POUR LA relève scientifique

Admissible au financement

LA
CULTURE,
TOUTE UNE
ÉCOLE!

Animations scolaires
Niveau primaire

2024-2025



Grands partenaires

UQTR



un membre
du réseau

actüa

Québec

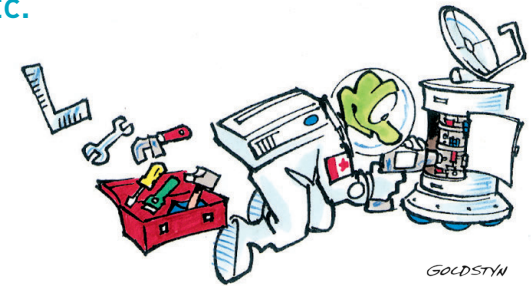


NOS ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

2024-2025

Sous la supervision d'un éducateur scientifique, les animations et les ateliers scientifiques sont une excellente opportunité de s'initier ou de se familiariser à la science et à la technologie. Adaptées au programme scolaire, ces activités sont présentées partout : classes, bibliothèques, services de garde ou de loisir, etc. Elles sont parfaites pour susciter l'intérêt des jeunes pour la science !

Adaptés pour chaque groupe d'âge, les animations et les ateliers scientifiques proposés par Les Débrouillards – Animations scientifiques et le programme Génitruacs permettent aux jeunes de développer leur esprit scientifique grâce à des activités ludiques et de qualité, dispensées par nos animateurs spécialement formés.



ANIMATIONS EN CLASSE

Des activités de manipulations scientifiques en classe pour les élèves de la maternelle à la 6^e année. Un complément essentiel à l'enseignement des sciences. Les thèmes abordés sont ceux touchés dans le programme scolaire, tels que la physique, la chimie, la biologie et les technologies. Il s'agit d'animations clés en main. Nos animateurs apportent tout le matériel nécessaire.

Admissible au financement La culture à l'école - volet scientifique
education.gouv.qc.ca/elevs/arts-et-culture/culture-education/programme-la-culture-a-lecole/culture-scientifique/

ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

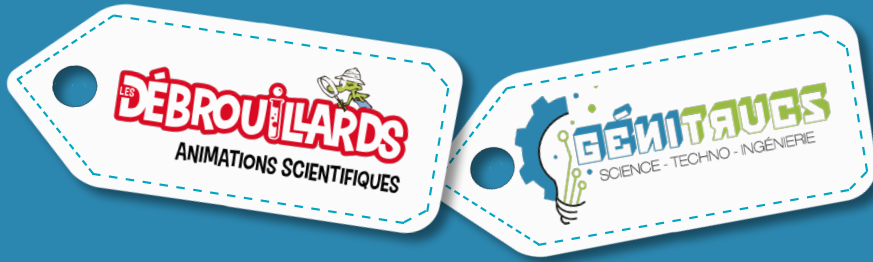
Les ateliers parascolaires répondent aux désirs des enfants de réaliser eux-mêmes des expériences. Que ce soit sur l'heure du dîner ou après l'école, nos ateliers parascolaires proposent une heure d'expériences passionnantes et captivantes aux jeunes scientifiques en herbe désireux d'en apprendre plus sur le monde fascinant de la science. Nos ateliers parascolaires sont adaptés selon vos besoins.

Durant les ateliers, les jeunes travaillent en équipe ou individuellement. Ils développent l'esprit d'entraide, le questionnement et le plaisir de découvrir la science.

ANIMATIONS SCIENTIFIQUES AU SERVICE DE GARDE

Des expériences scientifiques simples et ludiques pour les jeunes de 5 à 12 ans en service de garde pour explorer le monde des sciences et de la technologie dans le plaisir !

Pour information ou réservation :
Marilyne Gagné, coordonnatrice de programmes
T. 819-376-5077 SANS FRAIS : 1 877 371-0970
mgagne@technoscience-mcq.ca
technoscience-mcq.ca



2024-2025



THÉMATIQUES DISPONIBLES

À LA DÉCOUVERTE DES SCIENCES ●

Les élèves du préscolaire partiront à la découverte des sciences en réalisant des expériences ludiques les menant à s'interroger sur le monde qui les entoure.

LA CHIMIE ●●● NOUVEAUX ATELIERS

Les élèves expérimenteront diverses transformations chimiques étonnantes qui stimuleront leur curiosité, les amenant à s'ouvrir sur le monde qui les entoure.

L'INGÉNIERIE ●●●

Devenir ingénieur d'un jour en étudiant des phénomènes mécaniques simples qui nous entourent dans la vie de tous les jours.

LES SCIENCES DE L'ENVIRONNEMENT ●●● NOUVEAUX ATELIERS

Énergie renouvelable, catastrophes naturelles et environnementales sont des thèmes qui développeront le jugement critique des élèves de façon ludique et dynamique.

ASTRONOMIE ●●●

L'espace nous réserve bien des surprises ! Explore les étoiles, le système solaire ainsi que les secrets de la force gravitationnelle.

ROBOTIQUE ●●●

Les élèves seront invités à concevoir et/ou à programmer leur propre robot. Robots adaptés selon l'âge : Botley, Dash, Lego We Do 2.0 et Ozobot.

DARWIN ET L'ÉVOLUTION ●

Découvrez et comprenez la théorie de l'évolution de Darwin en créant une nouvelle espèce. Sera-t-elle suffisamment adaptée pour survivre ?

MÉCANISMES EN SÉRIE ●

Concevez une machine complexe constituée de machines simples provoquant une réaction en chaîne. Quels montages seront les plus impressionnants ?

AU SPIKE DE LA PROGRAMMATION ●

Découvre l'ingénieur et le programmeur en toi ! Activité préparatoire et/ou activité de conception d'un objet du quotidien (avec les LEGO Education Spike Prime) ATELIER D'UNE DURÉE de 2 HEURES

L'ÉNERGIE, DE LA PILE À L'HYDROGÈNE ● NOUVEAU!

À l'aide d'un véhicule Hydrocar, observe les formes d'énergie et décris les transformations à travers différents systèmes technologiques. (Une activité de réinvestissement est aussi proposée pour faire suite à l'activité d'animation.)

- PRÉSCOLAIRE
- PRIMAIRE 2e cycle
- PRIMAIRE 1er cycle
- PRIMAIRE 3e cycle

UNE ÉQUIPE À VOTRE SERVICE

Notre équipe coordonne les programmes du Réseau Technoscience tels que l'Expo-sciences, le Défi apprenti génie, le Défi génie inventif, les produits Clés en main, les Innovateurs à l'école et Les Débrouillards dont les activités se déclinent en animations scolaires, en trousse pédagogiques, en concours scientifiques et en camp de jour.

DES QUESTIONS ? UNE AUTRE THÉMATIQUE VOUS INTÉRESSE ?

Si vous avez des questions sur nos programmes, vous souhaitez réserver une activité ou créer un atelier sur mesure répondant à vos besoins, n'hésitez pas à communiquer avec nous. Il nous fera plaisir de vous répondre et d'adapter nos services en fonction de vos besoins.

Au plaisir de visiter votre école pour y promouvoir la science et les technologies !

